



## BOOTCAMP MINECRAFT EXPLORER

### Descrição do curso

Os alunos irão aprender as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto constroem uma cartola mágica, jogos de corrida e acrobacia, e treinam a sua percepção espacial.

Idades	Duração / Horas	Presencial / Online
7-12 anos	6 horas	Disponível em formato Online e Presencial

Nível de Dificuldade	Requisitos de Conhecimento	Software Necessário
Starter	Estar alfabetizado, saber utilizar rato e teclado	Minecraft Education Edition

### Aprendizagens

- Alterar definições do mundo, usar o comando “/gamemode creative”, definir onde surge a personagem principal (*spawn*)
- Entender coordenadas e melhorar a visão espacial
- Inserir e eliminar blocos, utilizar blocos consoante as suas propriedades
- Usar blocos especiais, como por exemplo ejetores (*dispenser*) para fogo de artifício ou *redstone* para criar circuitos e transmitir energia
- Mostrar mensagens
- Programação: eventos, ciclos, condições, variáveis, operadores matemáticos

### Projetos

- Construir uma cartola mágica de onde aparecem coelhos
- Construir um jogo de acrobacia
- Criar um jogo de corrida

Competências do Séc. XXI	Competências de Vida e Carreira	Competências Tecnológicas
<ul style="list-style-type: none"><li>• Criatividade e inovação</li><li>• Pensamento crítico e resolução de problemas</li><li>• Comunicação</li><li>• Colaboração</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Flexibilidade e adaptabilidade</li><li>• Iniciativa e autodireção</li><li>• Habilidades sociais</li><li>• Produtividade</li><li>• Liderança e responsabilidade</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pensamento computacional</li><li>• Algoritmos e Programação</li></ul>